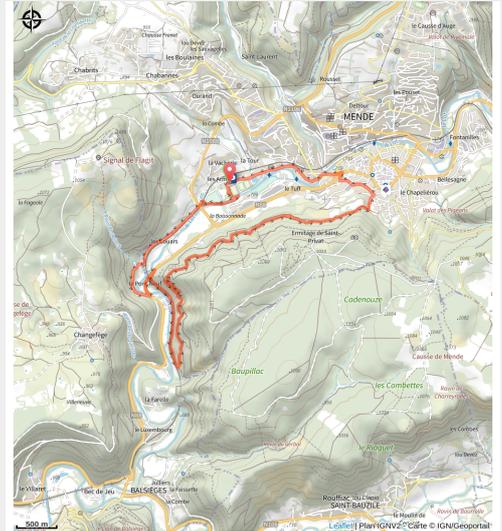


Les portes de Mende - VTT N°7

Vallée du Lot - Mende



Point de départ et d'arrivée du circuit VTT n°7 - Les portes de Mende (Mairie de Mende)



Petite randonnée sportive
Espace VTT - FFC Mende
Découvrez les pentes boisées autour de Mende.

Infos pratiques

Pratique : A VTT

Durée : 1 h 30

Longueur : 12.0 km

Dénivelé positif : 365 m

Difficulté : Moyen

Type : Boucle

Itinéraire

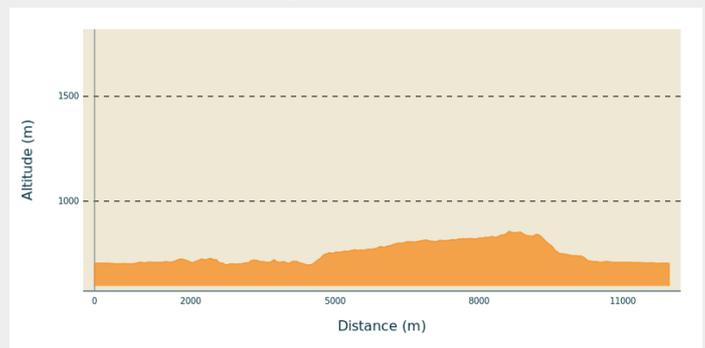
Départ : Parking du complexe sportif Jean-Jacques Delmas

Arrivée : Parking du complexe sportif Jean-Jacques Delmas

Balisage : 🚩 VTT hors PNR

Communes : 1. Mende
2. Balsièges

Profil altimétrique



Altitude min 696 m Altitude max 857 m

Petite randonnée sportive qui démarre du stade de Mende pour longer, en forêt, le Causse du même nom et revenir par un chemin forestier.

Après presque 3 km de faux-plat montant, la vraie difficulté du circuit se présente sous la forme d'une courte montée abrupte - **450 mètres de montée avec un dénivelé de 120 mètres !**

S'en suit une succession de petites montées et descentes sur presque 3 kilomètres avant une première belle descente sur 400 mètres, une montée sur un kilomètre puis une nouvelle descente abrupte sur 600 mètres environs.

Les 4 derniers kilomètres seront une succession de descentes, montées et faux-plats avant d'atteindre l'arrivée.

A voir en chemin : traversée d'une forêt domaniale avec vue sur Mende et sur le Lot, au milieu d'une végétation digne des grands espaces.

Une toute petite portion du circuit emprunte la RN88, axe routier très fréquenté, **soyez prudent !**

Sur votre chemin...



Toutes les infos pratiques

Comment venir ?

Accès routier

Le départ du circuit est situé sur le parking du complexe sportif Jean-Jacques Delmas, devant la piscine intercommunale (route du Chapitre).

Parking conseillé

Parking du stade Jean-Jacques Delmas

Lieux de renseignement

Office de Tourisme de Mende

Place du Foirail, 48000 MENDE

Tel : 04 66 94 00 23

<https://www.mende-coeur-lozere.fr/>



Source



Communauté de Communes Cœur de Lozère